

Regulamin konkursu

Wstęp:

Niniejszy Regulamin określa zasady konkursu organizowanego przez Energizer Central Europe Sp. z o.o., Postępu 21A, 02-676 Warszawa („**Organizator**”). W przypadku jakichkolwiek rozbieżności pomiędzy niniejszym Regulaminem a innymi materiałami promocyjnymi, postanowienia Regulaminu mają charakter rozstrzygający. Plej sp. z o.o., ul. Sielecka 35, 00-738 Warszawa („**Administrator**”), administruje Promocją w imieniu Organizatora. ad-house, Kopernikusstraße 15, 85221 Dachau bei München („**Dostawca Nagrody Wyjazdowej**”), odpowiada za organizację nagrody wyjazdowej w imieniu Organizatora. Hasbro oraz spółki powiązane (wspólne „**Hasbro**”) nie odpowiadają za administrację Konkursu, zbieranie zgłoszeń, wybór zwycięzców ani wydawanie nagród. Twoje dane przekazywane są Organizatorowi, a nie firmie Hasbro. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu należy kierować do Organizatora, a nie do Hasbro.

Uprawnieni uczestnicy

1. Konkurs Energizer® jest dostępny dla osób fizycznych zamieszkujących terytorium Polski, którzy ukończyli 18 lat, z wyłączeniem pracowników Organizatora, Administratora, Hasbro, ich podmiotów powiązanych i agentów, członków najbliższej rodziny tych osób oraz wszystkich osób bezpośrednio związanych z organizacją Konkursu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia dokonane przez osoby niepełnoletnie.
2. Dokonanie zakupu jest obowiązkowe. **Należy zachować oryginalny, szczegółowy dowód zakupu tj. paragon lub faktura, zawierający datę i godzinę zakupu dokonanego przed zgłoszeniem, lecz w okresie trwania Konkursu.** W celu udziału wymagany jest dostęp do Internetu, polski numer telefonu komórkowego oraz adres e-mail.
3. **Okres konkursu:** konkurs trwa od godz. 00:01 CEST dnia 1 października 2026 r. do godz. 23:59 CET dnia 31 grudnia 2026 r. i obejmuje dwa podokresy konkursowe.

Podokres:	Okres zgłoszeń:	Nagrody w podokresach:
1	Zgłoszenia wprowadzone między 00.01 CEST 1 października 2026 r. a godz. 23:59 CET dnia 30 listopada 2026 r. włącznie.	Nagroda główna: 1 wyjazd rodzinny do Monachium, Niemcy (ok. 16 113 PLN); Nagrody fizyczne: 15 x gra Monopoly Classic o wartości 100 PLN; 5 x zabawka Peppa Pig Oinks and Snuggles z bateriami o wartości 174,92 PLN;

Regulamin konkursu

		5 x zabawka Transformers Energon Surge Bumblebee z bateriami o wartości 224,91 PLN
2	Zgłoszenia wprowadzone między 00.01 CET 1 grudnia 2026 r. a godz. 23:59 CET dnia 31 grudnia 2026 r. włącznie.	Nagrody główne: 1 z 2 wyjazdów rodzinnych do Monachium, Niemcy (ok. 16 113 PLN); Nagrody fizyczne: 15 x gra Monopoly Classic o wartości 100 PLN; 5 x zabawka Peppa Pig Oinks and Snuggles z bateriami o wartości 174,92 PLN; 5 x zabawka Transformers Energon Surge Bumblebee z bateriami o wartości 224,91 PLN

4. **Instrukcja udziału w konkursie:** Aby wziąć udział w Konkursie, uczestnik musi w Okresie Konkursu wykonać następujące czynności:

- Dokonać zakupu produktów Energizer® za minimum 25 PLN podczas jednej transakcji. Do produktów promocyjnych zaliczają się baterie, ładowarki do baterii oraz latarki Energizer®. Zakupu można dokonać w dowolnym sklepie stacjonarnym lub internetowym na terenie Polski prowadzącym sprzedaż tych produktów.
- Następnie uczestnik powinien wejść na stronę www.energizerpromo.com i rozpocząć rejestrację, wpisując kod kreskowy produktu, wypełnić formularz zgłoszeniowy (imię, nazwisko, numer telefonu komórkowego, adres zamieszkania i adres e-mail) oraz przestać zdjęcie dowodu zakupu.
- Uczestnik powinien odpowiedzieć na pytanie konkursowe: „Każda rodzina ma swój sekret dobrej zabawy. Podziel się swoim!” w maksymalnie 600 znakach oraz załączyć zdjęcie przedstawiające ten sposób wspólnej zabawy.
- Po wystaniu zgłoszenia uczestnik otrzyma wiadomość e-mail zawierającą link weryfikacyjny. Po poprawnej weryfikacji uczestnik otrzyma wiadomość e-mail potwierdzającą przyjęcie zgłoszenia do konkursu.

5. Dowód zakupu:

- a. Podczas zgłoszenia należy przestać zdjęcie paragonu lub faktury imiennej.
- b. Każdy uczestnik jest zobowiązany zachować oryginalny paragon dokumentujący zakup kwalifikujący do udziału w Konkursie przynajmniej do dnia wyłonienia wszystkich zwycięzców konkursu.
- c. Prawidłowy paragon lub faktura imienna muszą wyraźnie zawierać:
 - i. Nazwę sklepu;
 - ii. Datę zakupu;
 - iii. Listę zakupionych produktów wraz z produktem promocyjnym;
 - iv. Cenę każdego produktu; oraz
 - v. Całkowitą kwotę zakupu.

Regulamin konkursu

- d. Uczestnicy przyjmują do wiadomości i akceptują, że to na nich spoczywa obowiązek przedstawienia ważnego paragonu lub faktury imiennej w celu odebrania Nagrody. Jeżeli dowód zakupu jest nieczytelny, wyblakły lub uszkodzony w momencie jego wydania przy zakupie, uczestnicy przyjmują do wiadomości, że ich obowiązkiem jest zwrócenie się do danego sprzedawcy o wydrukowanie duplikatu. Organizator ani Administrator nie ponoszą odpowiedzialności za brak możliwości uzyskania od sprzedawcy czytelnego lub wyraźnego paragonu lub faktury imiennej.
 - e. Administrator może według własnego uznania ocenić ważność paragonu lub faktury imiennej. Dla uniknięcia wątpliwości zastrzegamy sobie prawo do odrzucenia paragonu lub faktury imiennej oraz powiązanego z nimi zgłoszenia do Konkursu lub roszczenia o wydanie Nagrody z dowolnego powodu, w tym między innymi w sytuacji, gdy dowód zakupu jest nieczytelny, pognieciony lub wyblakły.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszeń, które w uzasadnionej opinii Organizatora:
- a. naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu;
 - b. zawierają treści obraźliwe, szkodliwe, niestosowne lub w inny sposób nieodpowiednie do publikacji, w tym odnoszące się do rasy, religii, pochodzenia lub płci, bądź mogące negatywnie wpłynąć na nazwę, reputację lub renomę Organizatora albo któregośkolwiek z partnerów marki wskazanego w niniejszym regulaminie;
 - c. zawierają lub odnoszą się do jakiejkolwiek nieautoryzowanej marki osoby trzeciej albo zawierają odniesienia do nazw, logo i/lub znaków towarowych osób trzecich bez wymaganej zgody;
 - d. zawierają treści stworzone przy użyciu narzędzi sztucznej inteligencji (AI) lub pozostające pod wpływem takich narzędzi; lub
 - e. promują jakiegokolwiek program, ideologię lub agendę polityczną.
7. Wszystkie zgłoszenia do Konkursu otrzymane po zakończeniu Okresu Konkursu są automatycznie uznawane za nieważne.
8. **Nagrody:** Łącznie zostanie wyłonionych 53 zwycięzców. Szczegółowy podział nagród określono w tabeli okresów konkursu.
- a. **Nagrody wyjazdowe:** Łącznie zostanie wyłonionych 3 laureatów nagrody wyjazdowej. Każdy zwycięzca otrzyma 1 rodzinny wyjazd do Monachium, w Niemczech dla 2 osób dorosłych i 2 dzieci poniżej 18 roku życia o przybliżonej wartości 16 113 PLN w okresie od 1 kwietnia do 31 października, z wyłączeniami opisanymi w pkt. 9 niniejszego regulaminu, w tym:
 - i. Przeloty w obie strony klasą ekonomiczną wraz z jedną sztuką bagażu rejestrowanego na osobę z dowolnego lotniska międzynarodowego w Polsce realizującego loty bezpośrednie do Monachium. Transfer z lotniska do hotelu i powrotny nie jest zapewniany przez Dostawcę Nagrody Wyjazdowej;

Regulamin konkursu

- ii. 2 noclegi w pokoju czteroosobowym w hotelu 4★ w Monachium wraz ze śniadaniami, w zależności od dostępności pokoi i możliwości Dostawcy Nagrody Wyjazdowej. Doba hotelowa trwa od godz. 16 do 11;
 - iii. 4 x bilet na autobus turystyczny hop-on hop-off w Monachium w dniu przylotu.
 - iv. 4x bilet jednodniowy do Peppa Pig Theme Park w Günzburgu wraz z transferem z Monachium do Gunzburgu i z powrotem. Atrakcja jest realizowana w drugim dniu pobytu.
 - v. Trzeciego dnia Zwycięzca ma do wyboru:
 - 4 x bilet na wyścig gokartowy TeamSport E-Karting Kart Palast Funpark München (Gadastraße 9, 85232 Bergkirchen-Feldgeding, Niemcy), w tym 7-minutową sesję kwalifikacyjną, wyścig na 20 okrążeń oraz pełne wyposażenie (całość trwa około 30 minut).
 - lub
 - 4x bilet na zwiedzanie Allianz Areny w Monachium.
 - lub
 - 4x bilet do oceanarium Sea-Life Monachium.
- Transport do wybranego miejsca atrakcji nie jest zapewniany przez Dostawcę Nagrody Wyjazdowej.
- vi. 1 x kieszonkowe w wysokości 200 € (około 840 PLN).
- b. **Nagrody rzeczowe:** Łącznie przyznanych zostanie 50 nagród rzeczowych. Każdy zwycięzca otrzyma jedną z poniższych nagród:
 - i. 1 z 30 gier planszowych Monopoly Classic o wartości 100 PLN.
 - ii. 1 z 10 zabawek Peppa Pig Oinks and Snuggles o wartości 174,92 PLN.
 - iii. 1 z 10 zabawek Transformers Energon Surge Bumblebee o wartości 224,91 PLN.

9. Dodatkowe informacje o nagrodach:

- a. Szczegółowe warunki realizacji Nagrody Wyjazdowej:
 - i. Nagroda będzie organizowana za pośrednictwem poczty elektronicznej pomiędzy Dostawcą Nagrody Wyjazdowej a zwycięzcą. Po potwierdzeniu terminów, lokalizacji i atrakcji nie mogą one zostać zmienione na życzenie zwycięzcy. Zwycięzcę w korespondencji będzie wspierał Administrator pod adresem mailowym konkursy@plej.pl.

Regulamin konkursu

- ii. Osoby poniżej 18 roku życia muszą podróżować pod opieką odpowiedzialnej osoby dorosłej posiadającej zgodę rodzica lub opiekuna prawnego.
- iii. Nagroda może zostać zrealizowana wyłącznie w okresie od kwietnia do października 2027 roku. Wszystkie elementy pakietu muszą zostać wykorzystane podczas jednego wyjazdu.
- iv. Zwycięzca powinien przekazać Dostawcy Nagrody trzy preferowane terminy podróży przypadające nie później niż 6 tygodni przed planowanym wyjazdem.
- v. O ostatecznym terminie podróży spośród preferowanych decyduje Dostawca Nagrody Wyjazdowej.
- vi. Nagroda nie może zostać zrealizowana w dni świąt publicznych obowiązujących w Niemczech lub Polsce.
- vii. Po wystawieniu biletów są one ważne wyłącznie na wskazane loty, daty i godziny. Zmiana nazwiska pasażera nie jest dopuszczalna.
- viii. Zwycięzca oraz osoby towarzyszące muszą podróżować razem według tego samego planu podróży oraz korzystać z tego samego zakwaterowania.
- ix. Miejsca w samolocie są uzależnione od dostępności.
- x. Zwycięzca oraz osoby towarzyszące są zobowiązani do przestrzegania opublikowanych przez linię lotniczą warunków przewozu.
- xi. Korzystanie z wejściówek do saloników lotniskowych oraz podwyższenie standardu podróży (upgrade) organizowane samodzielnie bez zgody Organizatora nie jest dozwolone. Loty nie mogą być łączone z programami lojalnościowymi Organizatora lub innymi programami lojalnościowymi, zniżkami, kuponami rabatowymi, voucherami, konkursami ani ofertami specjalnymi. Za bilety lotnicze objęte Nagrodą nie są naliczane punkty w ramach programów lojalnościowych ani programów frequent flyer.
- xii. Jeżeli rezerwacja zostanie pominięta lub anulowana przez zwycięzcę, nie zostaną wydane bilety zastępcze, a dla uniknięcia wątpliwości nie będzie przysługiwać żadna rekompensata ani zwrot kosztów.
- xiii. Nagroda nie obejmuje kosztów wyżywienia, napojów, pamiątek, napiwków, nadbagażu, transferów na terenie kraju zamieszkania zwycięzcy, wynajmu samochodu, dodatkowych posiłków i napojów, wycieczek, atrakcji, zabiegów, wiz, wydatków osobistych ani jakichkolwiek innych kosztów o charakterze osobistym, które nie zostały wyraźnie wskazane w niniejszym Regulaminie. Ani Organizator, ani Administrator, ani żaden podmiot realizujący jakikolwiek element Nagrody nie ponoszą odpowiedzialności za takie koszty.

Regulamin konkursu

- xiv. Organizator pokryje koszt standardowego pokoju czteroosobowego wraz z podatkiem.
- xv. Przy zameldowaniu w hotelu wymagane będzie okazanie ważnej karty kredytowej lub debetowej, która posłuży jako zabezpieczenie ewentualnych wydatków dodatkowych, w tym między innymi połączeń telefonicznych wykonywanych z pokoju lub usług hotelowych, takich jak room service.
- xvi. Zwycięzca ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie dodatkowe opłaty naliczone przez hotel podczas pobytu, w tym między innymi za posiłki, napoje, wydatki dodatkowe, napiwki, rozmowy telefoniczne, dodatkowe noclegi i usługi oraz związane z nimi podatki.
- xvii. Zwycięzca oraz osoby towarzyszące muszą posiadać paszport lub dowód osobisty (w przypadku obywateli UE) ważny przez co najmniej 6 miesięcy w dniu podróży. Uzyskanie wszelkich wymaganych wiz oraz ubezpieczenia podróżnego należy do obowiązków zwycięzcy i osoby towarzyszącej. W przypadku braku możliwości odbycia podróży przez zwycięzcę lub osobę towarzyszącą z powodu problemów wizowych lub innych okoliczności osobistych nie zostaną wydane bilety zastępcze ani przyznana rekompensata lub inna nagroda.
- xviii. Nagroda przepada, jeżeli:
 - Zwycięzca nie będzie dostępny do odbycia podróży w terminach wyznaczonych przez Organizatora po dokonaniu rezerwacji Nagrody;
 - Zwycięzca nie uzyska wszystkich wymaganych dokumentów podróży w terminie wskazanym przez Organizatora;
 - Wystąpią okoliczności uniemożliwiające zwycięzcy wjazd do kraju docelowego lub opuszczenie kraju zamieszkania; lub
 - Wystąpią względy medyczne, prawne lub inne okoliczności uniemożliwiające przyjęcie i wykorzystanie Nagrody.
- xix. Dostawca Nagrody Wyjazdowej zapewni odpowiednie ubezpieczenie podróżne dla zwycięzcy oraz jego osób towarzyszących. Zwycięzca jest zobowiązany do przekazania Dostawcy Nagrody Wyjazdowej wszystkich wymaganych informacji w terminach przez niego wskazanych.
- xx. Kwota przeznaczona na wydatki własne zostanie wydana w gotówce zwycięzcy po zameldowaniu w hotelu przez pracownika Dostawcy Nagrody Wyjazdowej.
- xxi. Obowiązkiem zwycięzcy i każdej osoby towarzyszącej jest zapoznanie się z ostrzeżeniami i komunikatami dotyczącymi podróży wydawanymi przez właściwe organy państwowe kraju docelowego oraz podjęcie decyzji, czy akceptują ryzyko związane z podróżą. Organizator nie

Regulamin konkursu

ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty lub szkody wynikające z nieprzestrzegania takich zaleceń. Zwycięzca i osoby towarzyszące są również zobowiązani do uzyskania informacji o zalecanych szczepieniach oraz spełnienia wymogów zdrowotnych obowiązujących w Niemczech.

- xxii. Nagroda nie podlega zwrotowi ani przeniesieniu na inną osobę. Nie istnieje możliwość otrzymania ekwiwalentu pieniężnego.
- xxiii. Jeżeli rzeczywista wartość Nagrody będzie niższa od przybliżonej wartości wskazanej w niniejszym Regulaminie, zwycięzca nie otrzyma żadnej dodatkowej rekompensaty pieniężnej ani innego świadczenia.
- xxiv. Wszystkie elementy Nagrody są uzależnione od ich dostępności. W przypadku ich niedostępności mogą zostać zaoferowane świadczenia lub atrakcje o podobnym charakterze i wartości.
- xxv. Zwycięzca podróżuje na własne ryzyko.
- xxvi. W odpowiednich przypadkach wszelkie zmiany dotyczące Nagrody będą realizowane na koszt zwycięzcy.
- xxvii. Zwycięzca powinien poinformować Organizatora o konieczności zapewnienia dostępu dla osoby poruszającej się na wózku inwalidzkim lub o innych szczególnych potrzebach związanych z dostępnością.
- xxviii. Po wystawieniu biletów Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie swoich zobowiązań spowodowane między innymi warunkami pogodowymi, pożarem, powodzią, strajkiem, huraganem, sporami pracowniczymi, wojną, aktami terrorystycznymi, działaniami wojennymi, niepokojami politycznymi, zamieszkami, rozruchami społecznymi, chorobą wykonawcy lub innymi okolicznościami pozostającymi poza kontrolą Organizatora.
- xxix. Jeżeli jakiegokolwiek część podróży lub zaplanowanych atrakcji zostanie odwołana z jakiegokolwiek powodu, w całości lub częściowo, w tym między innymi z powodu odwołania, przełożenia, siły wyższej, klęski żywiołowej, pandemii, epidemii lub innych nieprzewidzianych zdarzeń, Organizator zastrzega sobie prawo do zapewnienia elementu zastępczego o równej lub wyższej wartości. Uczestnikowi nie będzie przysługiwać żadna dodatkowa rekompensata.
- xxx. Jeżeli zwycięzca z własnej woli nie skorzysta lub nie będzie mógł skorzystać z części Nagrody, utraci prawo do tej części pakietu nagrody.
- xxxi. Dzieci muszą przez cały czas uczestniczyć w wycieczkach i atrakcjach pod opieką osoby dorosłej.
- xxxii. Zwycięzca odpowiada za swoje zachowanie oraz zachowanie osób towarzyszących podczas korzystania z Nagrody. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia zwycięzcy i/lub jego gości z udziału w dowolnym elemencie Nagrody, jeżeli nie będą oni stosować się do poleceń Organizatora lub podmiotów zaangażowanych w realizację Nagrody, bądź będą zachowywać się w sposób niebezpieczny, antyspołeczny, zakłócający porządek lub uciążliwy dla innych osób. Naruszenie niniejszego Regulaminu może

Regulamin konkursu

- skutkować odmową wstępu lub nakazem opuszczenia miejsca wydarzenia na koszt Zwycięzcy.
- xxxiii. Zwycięzcy oraz osoby towarzyszące są zobowiązani do przestrzegania wszelkich regulaminów obowiązujących w obiektach i miejscach stanowiących część Nagrody. Ponoszą oni odpowiedzialność za zachowanie należytej ostrożności podczas poruszania się po tych obiektach.
- xxxiv. Zwycięzca Nagrody Wyjazdowej musi osobiście uczestniczyć w podróży stanowiącej Nagrodę Wyjazdową. Imię i nazwisko zwycięzcy musi być zgodne z danymi uczestnika wskazanego w dokumentach podróży i rezerwacyjnych. Nagroda Wyjazdowa ma charakter osobisty i nie może zostać przeniesiona, przekazana, zastąpiona ani udostępniona osobie trzeciej. Jakakolwiek zmiana osoby uprawnionej do udziału w podróży po przyznaniu Nagrody Wyjazdowej jest bezwzględnie zabroniona.
- xxxv. Warunkiem realizacji Nagrody Wyjazdowej jest uczestnictwo Zwycięzcy oraz osób towarzyszących w podróży od momentu jej rozpoczęcia. Zwycięzca i osoby towarzyszące muszą stawić się w wyznaczonym miejscu rozpoczęcia podróży i rozpocząć ją zgodnie z planem. Nieprzystąpienie do podróży od początku skutkuje utratą prawa do Nagrody Wyjazdowej, w całości lub części, bez prawa do odszkodowania, świadczenia zastępczego lub zwrotu kosztów.
- xxxvi. Wszelkie dane osobowe przekazane przez zwycięzcę Dostawcy Nagrody będą przetwarzane zgodnie z polityką prywatności Dostawcy Nagrody dostępną pod adresem: <https://www.ad-house.de/datenschutz/>
- xxxvii. Żadne postanowienie dotyczące tego pakietu nagród nie upoważnia jakiejkolwiek osoby do wykorzystywania nazwy, marki, własności intelektualnej, postaci ani reputacji Hasbro w związku z tym pakietem nagród lub innymi konkursami nagrodowymi. Warunkiem wykorzystania pakietu nagród w powiązaniu z nazwą Hasbro lub własnością intelektualną należącą do Hasbro jest posiadanie ważnej umowy promocyjnej zawartej z Hasbro.
- xxxviii. Hasbro nie jest „Organizatorem”, „Administratorem” ani „Fundatorem Nagrody”. Hasbro oraz jego członkowie, dyrektorzy, przedstawiciele, pracownicy i następcy prawni są zwolnieni z odpowiedzialności za wszelkie roszczenia, straty, obrażenia, choroby, żądania, szkody, postępowania lub podstawy prawne roszczeń wynikające z pakietu nagród, otrzymania, wykorzystania lub korzystania z Nagrody Wyjazdowej albo jakiejkolwiek aktywności związanej z Nagrodą, w tym między innymi podróży lub udziału w Konkursie.

b. Nagrody rzeczowe:

- i. Uczestnik jest odpowiedzialny za podanie prawidłowych i aktualnych danych podczas zgłoszenia do Konkursu, tak aby możliwe było dostarczenie Nagrody. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niedostarczenie Nagrody lub problemy z jej doręczeniem wynikające

Regulamin konkursu

z podania przez uczestnika nieprawidłowych lub nieaktualnych danych.

- ii. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za Nagrody po ich wydaniu lub wysłaniu zwycięzcy. Organizator nie odpowiada również za Nagrody, które nie zostały dostarczone, zostały uszkodzone lub zagubione podczas transportu.
- iii. Przystępując do Konkursu, uczestnicy akceptują, że Nagroda jest przyznawana w jej aktualnym stanie i nie podlega modyfikacjom ani wymianie, a Organizator nie udziela żadnych oświadczeń ani gwarancji jakiegokolwiek rodzaju w odniesieniu do Nagrody.
- iv. Wszelkie zdjęcia przedstawiające Nagrody zamieszczone w jakichkolwiek materiałach, w tym reklamach prasowych, na plakatach lub w reklamach telewizyjnych, mają wyłącznie charakter poglądowy. Rzeczywisty wygląd Nagród może różnić się od przedstawionych ilustracji. Konkurs nie stanowi rekomendacji ani poparcia dla produktów lub usług oferowanych jako Nagrody.
- v. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za produkty pochodzące od podmiotów trzecich, a Nagrody podlegają warunkom i zasadom określonym przez ich producentów.
- vi. Baterie są dołączone do zabawek zasilanych bateryjnie.

10. W całym Okresie Konkursu każda osoba może dokonać maksymalnie jednego zgłoszenia. Do każdego zgłoszenia należy dołączyć jeden szczegółowy paragon, zawierający datę i godzinę zakupu. Data i godzina zakupu muszą przypadać przed datą i godziną dokonania zgłoszenia, a jednocześnie mieścić się w Okresie Konkursu. Na jednego uczestnika może przypadać maksymalnie jedna Nagroda.

11. Wybór zwycięzców:

- a. Podokres 1: Wszystkie prawidłowe zgłoszenia otrzymane w Podokresie 1, po pozytywnym przejściu weryfikacji, zostaną ocenione przez niezależne jury w ciągu 30 dni roboczych od zakończenia Podokresu 1. Jury wyłoni 1 zdobywcę Nagrody Wyjazdowej, 5 zwycięzców nagród Transformers, 5 zwycięzców nagród Peppera Pig oraz 15 zwycięzców nagród Monopoly w oparciu o poniższe kryteria:
 - i. Zgodność z tematem – stopień, w jakim zgłoszenie odpowiada na zadane pytanie oraz spójność odpowiedzi (35%).
 - ii. Opowiadanie historii i siła przekazu – skuteczność przedstawienia rodzinnej zabawy i więzi rodzinnych poprzez opis i zdjęcie (35%).
 - iii. Kreatywność i oryginalność – wyjątkowość i atrakcyjność przedstawionego rodzinnego sposobu na wspólną zabawę (30%).
- b. Zgłoszenie, które uzyska najwyższą liczbę punktów, zostanie uznane za tymczasowego zdobywcę Nagrody Wyjazdowej. Pięć kolejnych zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 2. do 6.) zostanie uznanych za tymczasowych zdobywców nagród Transformers. Kolejne pięć zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 7. do 11.) zostanie uznanych za

Regulamin konkursu

tymczasowych zdobywców nagród Peppa Pig, natomiast piętnaście kolejnych zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 12. do 26.) zostanie uznanych za tymczasowych zdobywców nagród Monopoly.

- c. Podokres 2: Wszystkie prawidłowe zgłoszenia otrzymane w Podokresie 2, po pozytywnym przejściu weryfikacji, zostaną ocenione przez niezależne jury w ciągu 30 dni roboczych od zakończenia Podokresu 1. Jury wyłoni 2 zdobywców Nagrody Wyjazdowej, 5 zwycięzców nagród Transformers, 5 zwycięzców nagród Peppa Pig oraz 15 zwycięzców nagród Monopoly w oparciu o poniższe kryteria:
 - i. Zgodność z tematem – stopień, w jakim zgłoszenie odpowiada na zadane pytanie oraz spójność odpowiedzi (35%).
 - ii. Opowiadanie historii i siła przekazu – skuteczność przedstawienia rodzinnej zabawy i więzi rodzinnych poprzez opis i zdjęcie (35%).
 - iii. Kreatywność i oryginalność – wyjątkowość i atrakcyjność przedstawionego rodzinnego sposobu na wspólną zabawę (30%).
- d. Zgłoszenia, które uzyskają dwie najwyższe liczby punktów (miejsca od 1. do 2.), zostaną uznane za tymczasowych zdobywców Nagrody Wyjazdowej. Pięć kolejnych zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 3. do 7.) zostanie uznanych za tymczasowych zdobywców nagród Transformers. Kolejne pięć zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 8. do 12.) zostanie uznanych za tymczasowych zdobywców nagród Peppa Pig, natomiast piętnaście kolejnych zgłoszeń z następnymi najwyższymi wynikami (miejsca od 13. do 27.) zostanie uznanych za tymczasowych zdobywców nagród Monopoly.
- e. W przypadku otrzymania mniej niż 26 zgłoszeń w ramach Podokresu 1, wszelkie nieprzyznane Nagrody zostaną przeniesione do Podokresu 2 i będą mogły zostać przyznane w ramach tego podokresu.

- 12. **Powiadomianie zwycięzców:** Potencjalni zwycięzcy zostaną powiadomieni za pośrednictwem adresu e-mail podanego podczas zgłoszenia w ciągu 28 dni roboczych od zakończenia procesu oceny. Organizator może zażądać dokumentów potwierdzających tożsamość oraz spełnienie warunków udziału.
- 13. Jeżeli potencjalny zwycięzca nie odpowie w ciągu 14 dni od pierwszego kontaktu, Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji tej osoby i przyznania nagrody zwycięzcy rezerwowemu wybranemu w taki sam sposób.
- 14. **Akceptacja nagrody:** Organizacja wydania nagrody nastąpi w ciągu 28 dni od jej zaakceptowania przez zwycięzcę. Jeżeli zwycięzca nie otrzyma informacji dotyczących realizacji nagrody w tym terminie, powinien skontaktować się z Organizatorem pod adresem support@enter.energizerpromo.com w ciągu kolejnych 28 dni.

Regulamin konkursu

15. Na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych, wydanie nagród wskazanych w pkt 3 o wartości przekraczającej 200 PLN podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym od osób fizycznych w wysokości 10% wartości nagrody. Organizator jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem zwycięzcy nagrody obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. W tym celu do wartości nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w kwocie stanowiącej 11,11% wartości danej nagrody. Kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na rzecz zwycięzcy, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu jego wygranej w ramach konkursu.
16. Uczestnicy muszą posługiwać się swoimi prawdziwymi danymi osobowymi. Organizator może zdyskwalifikować osoby korzystające z wielu tożsamości, nazwisk, numerów telefonów lub adresów e-mail oraz zażądać zwrotu przyznanych nagród.
17. W przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów podczas korzystania ze Strony Promocyjnej Energizer, prosimy o kontakt z działem obsługi klienta pod adresem: support@enter.energizerpromo.com.
18. Zakup licencjonowanych produktów Energizer® nie kwalifikuje do udziału w Konkursie. Dotyczy to między innymi akumulatorów samochodowych i morskich, ładowarek USB oraz powerbanków.
19. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Konkursie. Organizator jest administratorem danych osobowych i wyznaczył Administratora do pełnienia funkcji podmiotu przetwarzającego dane. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Organizatora:
 - a. przez okres nie dłuższy niż jest to konieczne do przeprowadzenia Konkursu; oraz
 - b. po zakończeniu Konkursu wyłącznie w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami uczestników lub wypełnienia obowiązków prawnych związanych z Promocją.
20. Biorąc udział w Konkursie, uczestnik będzie otrzymywał od Administratora wiadomości e-mail potwierdzające dokonanie zgłoszenia oraz dotyczące przebiegu Konkursu. W przypadku wygranej Administrator wykorzysta dane osobowe uczestnika w celu realizacji i dostarczenia Nagrody.
21. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, przenoszenia oraz usunięcia, a także prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych lub żądania ograniczenia ich przetwarzania.
22. Organizator nie zamierza przekazywać danych osobowych uczestników do państw trzecich. Aby uzyskać więcej informacji na temat przysługujących praw i sposobu ich

Regulamin konkursu

wykonywania, w tym sposobu kontaktu z Organizatorem, należy zapoznać się z Polityką Prywatności Organizatora dostępną pod adresem www.energizergrouplegal.com. Polityka Prywatności wyjaśnia, w jaki sposób Organizator chroni dane osobowe uczestników, jakie prawa przysługują im w zakresie kontroli nad swoimi danymi oraz w jaki sposób mogą skontaktować się z Organizatorem w celu skorzystania z tych praw.

Postanowienia ogólne

23. Warunkiem udziału w Konkursie jest zaakceptowanie przez uczestnika niniejszego Regulaminu i zobowiązanie się do przestrzegania niniejszych postanowień. W szczególności uczestnik przyjmuje do wiadomości, że decyzje Organizatora dotyczące wszelkich kwestii wynikających z Konkursu lub z nią związanych są ostateczne.
24. Organizator dokłada starań, aby Konkurs był prowadzony w sposób uczciwy i bezpieczny oraz aby zapobiegać nadużyciom i oszustwom. Jeżeli uczestnik bierze udział w Konkursie w sposób niezgodny z niniejszym Regulaminem, jego zgłoszenie (oraz wszelkie powiązane z nim aliasy) zostanie zdyskwalifikowane. Każda przyznana Nagroda może zostać unieważniona i podlegać zwrotowi, a Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestnika z udziału w przyszłych konkursach na okres co najmniej sześciu miesięcy. W związku z tym Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - a. Weryfikacji uprawnień uczestników poprzez żądanie informacji, które uzna za racjonalnie niezbędne do tego celu. Wydanie Nagrody może zostać wstrzymane do czasu zakończenia procesu weryfikacji.
 - b. Dyskwalifikacji zgłoszeń, które nie zostały dokonane bezpośrednio przez osobę biorącą udział w Konkursie.
 - c. Dyskwalifikacji zgłoszeń dokonanych przy użyciu anonimowych usług poczty elektronicznej, takich jak GuerillaMail, Dispostable lub Mailinator oraz innych.
 - d. Dyskwalifikacji masowych zgłoszeń dokonywanych przez osoby fizyczne, podmioty handlowe, grupy konsumenckie lub osoby trzecie, a także zgłoszeń niekompletnych oraz przesyłanych przy użyciu makr lub innych zautomatyzowanych metod.
 - e. Dyskwalifikacji zgłoszeń przekraczających dopuszczalny limit lub wykorzystujących techniki takie jak „script”, „brute force”, ukrywanie tożsamości poprzez manipulowanie adresami IP, korzystanie z aliasów lub tożsamości innych niż własna albo jakiegokolwiek inne podobne metody.
 - f. Dyskwalifikacji uczestników ingerujących w proces zgłoszeń.
 - g. Dyskwalifikacji uczestników, którzy nie są osobami fizycznymi.
 - h. Dyskwalifikacji uczestników, którzy przedstawią dowód zakupu wystawiony na podmiot inny niż osoba fizyczna, tj. faktura lub paragon z numerem NIP.
 - i. Dyskwalifikacji zgłoszeń, które w jakikolwiek inny sposób nie spełniają wymagań niniejszego Regulaminu.
25. Nagrody nie podlegają przeniesieniu na inne osoby. Nie przewiduje się alternatywy dla oferowanych Nagród. W przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności Organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia Nagrody inną nagrodą o równej lub wyższej wartości.

Regulamin konkursu

26. Niniejsza Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany przez © Hasbro 2026. Wszelkie prawa zastrzeżone. Hasbro oraz przedstawiciele, podmioty powiązane i spółki zależne nie ponoszą odpowiedzialności za Promocję, jej administrację ani realizację pakietu wyjazdowego lub Konkursu. Dokonując zgłoszenia, uczestnik przekazuje swoje dane Organizatorowi, a nie tym podmiotom. Podmioty te nie ponoszą odpowiedzialności za żaden element niniejszego Konkursu.
27. PEPPA PIG, MONOPOLY, TRANSFORMERS oraz/lub ® i © 2026 Hasbro. PEPPA PIG © 2026 ABD Ltd/Hasbro/HCPL Ltd. Produkty TRANSFORMERS są wytwarzane na licencji TOMY Company Ltd.
28. Organizator podejmie wszelkie racjonalne działania w celu zapewnienia prawidłowego funkcjonowania Strony Promocyjnej Energizer przez cały Okres Konkursu. Organizator nie ponosi jednak odpowiedzialności za zgłoszenia utracone, opóźnione, uszkodzone, zniekształcone, błędnie skierowane, niekompletne lub niemożliwe do dostarczenia z powodu problemów technicznych, awarii sprzętu lub oprogramowania, sieci, serwerów, systemów satelitarnych ani z jakiegokolwiek innej przyczyny. Dowód wysłania zgłoszenia nie stanowi dowodu jego otrzymania. Organizator nie gwarantuje ciągłego ani bezpiecznego dostępu do Strony Promocyjnej Energizer.
29. Przystępując do Konkursu, uczestnik potwierdza, że spełnia warunki udziału oraz warunki otrzymania Nagrody w przypadku wygranej. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji uprawnień uczestników, w tym do żądania dokumentów potwierdzających tożsamość, wiek, miejsce zamieszkania oraz fakt, że uczestnik nie jest pracownikiem Organizatora ani jego przedstawiciela (dokumenty te muszą zostać dostarczone w ciągu 14 dni). Organizator może według własnego uznania odmówić przyznania Nagrody, odebrać prawo do Nagrody, odmówić dalszego udziału w Konkursie lub zdyskwalifikować osobę, co do której istnieją uzasadnione podstawy, by sądzić, że naruszyła Regulamin, zakłóciła przebieg Konkursu, ingerowała w proces zgłoszeń, dopuściła się działań niezgodnych z prawem lub uzyskała nieuczciwą przewagę albo wygrała w sposób oszukańczy. Organizator może żądać wszelkich informacji niezbędnych do takiej weryfikacji, a wydanie Nagrody może zostać wstrzymane do czasu jej zakończenia. Decyzje Organizatora są ostateczne i wiążące.
30. Niniejszy Konkurs oraz niniejszy Regulamin podlegają prawu polskiemu, a ich interpretacja i stosowanie będą podlegać wyłącznej jurysdykcji sądów polskich.
31. Ani Organizator, ani współpracujące z nim agencje i spółki, ani Hasbro oraz jego podmioty powiązane nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty, koszty lub szkody (w tym między innymi straty pośrednie, szczególne, następne lub utracone korzyści) poniesione w związku z udziałem w Konkursie lub przyjęciem bądź korzystaniem z Nagrody, z wyjątkiem odpowiedzialności, której nie można wyłączyć na podstawie obowiązujących przepisów prawa. Żadne postanowienie Regulaminu nie wyłącza odpowiedzialności Organizatora za śmierć lub uszkodzenie ciała spowodowane jego zaniedbaniem.

Regulamin konkursu

32. W przypadku wystąpienia okoliczności pozostających poza uzasadnioną kontrolą Organizatora albo gdy oszustwo, nadużycie i/lub błąd (ludzki lub komputerowy) wpływa lub może wpłynąć na prawidłowe funkcjonowanie Konkursu lub przyznawanie Nagród, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, zawieszenia lub zmiany Konkursu albo niniejszego Regulaminu na dowolnym etapie, o ile okoliczności te czynią takie działanie koniecznym. Organizator dąży przy tym starań, aby w możliwie największym stopniu ograniczyć negatywne skutki dla uczestników.
33. Ani Organizator, ani Hasbro, ani ich jednostki dominujące, spółki zależne, podmioty powiązane, członkowie organów, dyrektorzy, udziałowcy, pracownicy, przedstawiciele, pełnomocnicy, następcy prawni i cesjonariusze nie ponoszą odpowiedzialności za niewykonanie lub opóźnienie wykonania swoich zobowiązań wynikających z Regulaminu, jeżeli jest ono spowodowane działaniem, zaniechaniem, zdarzeniem lub okolicznością pozostającą poza ich uzasadnioną kontrolą, w tym między innymi globalnymi lub regionalnymi kryzysami zdrowotnymi, warunkami pogodowymi, pożarem, powodzią, strajkiem, huraganem, sporami pracowniczymi, wojną, aktami terrorystycznymi, działaniami wojennymi, niepokojami politycznymi, zamieszkami, epidemią, pandemią, głodem, plagą, klęskami żywiołowymi lub innymi przypadkami siły wyższej.
34. Zgłoszenie musi zostać dokonane bezpośrednio przez osobę uczestniczącą w Konkursie. Nie będą akceptowane zgłoszenia zbiorowe składane przez przedsiębiorców, grupy konsumenckie lub osoby trzecie. Zgłoszenia niekompletne, nieczytelne, przesłane przy użyciu makr lub innych zautomatyzowanych środków, a także zgłoszenia niespełniające w pełni wymogów Regulaminu zostaną zdyskwalifikowane i nie będą uwzględniane. Jeżeli okaże się, że uczestnik korzysta z komputerów lub narzędzi automatycznych w celu obejścia tych wymogów, na przykład poprzez używanie skryptów, metod „brute force”, manipulowanie adresami IP, korzystanie z cudzej tożsamości lub innych podobnych metod, jego zgłoszenia zostaną zdyskwalifikowane, a wszelkie przyznane Nagrody zostaną unieważnione. Korzystanie z anonimowych usług poczty elektronicznej, takich jak GuerillaMail, Dispostable lub Mailinator, jest zabronione.
35. Jeżeli którekolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu zostanie uznane za niezgodne z prawem, nieważne lub niewykonalne, pozostałe postanowienia pozostaną w pełni ważne i skuteczne.
36. Niewykonywanie przez Organizatora któregokolwiek z przysługujących mu praw na dowolnym etapie nie stanowi zrzeczenia się tych praw.
37. W przypadku jakiegokolwiek sprzeczności lub rozbieżności pomiędzy niniejszym Regulaminem a innymi komunikatami, w tym materiałami reklamowymi i promocyjnymi, pierwszeństwo mają postanowienia niniejszego Regulaminu.

© 2026 Energizer. Logo Energizer, projekt postaci Energizer oraz wybrane elementy graficzne są znakami towarowymi Energizer Brands, LLC i podmiotów z nią powiązanych. Wszelkie pozostałe znaki towarowe stanowią własność ich odpowiednich właścicieli.

© Copyright PromoVeritas Ltd 2026. Wszelkie prawa zastrzeżone.